

# Les autres animaux de compagnie



Adolf Lins, *La Troupe d'oies* (Die Gänseliesel), 1905.

Les animaux de compagnie apparaissant dans les mythes grecs paraissent à première vue peu variés : globalement, les Grecs de Kosmos adorent les chiens. Cela explique qu'ils aient droit à leur propre chapitre, juste avant celui-ci. Mais vos personnages peuvent aussi rencontrer, et donc acquérir (voire élever), d'autres animaux<sup>1</sup>.

**En termes de règles.** Les animaux cités dont vous ne voyez pas le profil ici étaient déjà décrits dans le bestiaire du livre de base de Kosmos.

---

<sup>1</sup> Pour ce chapitre, je me fonde, outre les textes antiques comme les épopées homériques, sur Leclant (dir., 2005) et sur l'article de Kitchell (2011) : <https://www.penn.museum/sites/expedition/pene-lopes-geese/>

## Animaux de compagnie non canins communs en Grèce

Certains animaux de basse-cour montrent assez d'intelligence et d'affection pour être utilisés par les humains comme de véritables animaux de compagnie. Ainsi il est assez courant de voir des Grecs se prendre d'affection pour des oies et les élever en dehors d'une pure préoccupation d'avoir des œufs ou de la volaille à table (bien que ce ne soit pas incompatible en cas de famine). Au temps de la guerre de Troie, Pénélope se console de ses craintes sur le sort d'Ulysse et des balourdises des prétendants en s'occupant d'une vingtaine d'oies<sup>2</sup>. Dans une certaine mesure, les oies peuvent également servir

---

<sup>2</sup> *Odyssée*, XIX, 535-537.

d'animaux de garde. Certes – et bien qu'il ne faille pas sous-estimer la douleur causée par le bec d'une oie qui vous pince ! –, elles ne sont pas de taille à résister à un agresseur sérieux, mais elles montrent assez de vigilance et, quand elles sont alarmées par une présence inconnue, cacardent de manière bien assez sonore pour donner l'éveil à toute une maisonnée en pleine nuit !

Les **oiseaux d'agrément** tels que les **pigeons**, **colombes** et **tourterelles** font des présents recherchés, notamment pour les enfants, mais pas seulement. De petits oiseaux tels que les **moineaux**, les **étourneaux** ou les **éperviers** sont gardés et appréciés pour leur chant. Il arrive, plus rarement, qu'on se prenne d'affection pour une **caille**, oiseau en général plus apprécié en Égypte.

Les jeunes gens, en particulier les jeunes hommes, apprivoisent parfois des **coqs** ou même, avec de l'habileté, des **lièvres**. Dans les codes de séduction entre hommes, offrir cet animal à quelqu'un est un signe d'intérêt sexuel et/ou amoureux. La pratique du combat de coqs n'est pas connue en Grèce, mais des voyageurs grecs pourront en entendre parler en Asie, dans la lointaine Inde<sup>3</sup>.

## Animaux de compagnie rares ou exotiques

Si vous souhaitez introduire un peu plus de variété dans les animaux de compagnie, c'est heureusement possible. On sait qu'en Grèce, on apprivoisait parfois de petits mustélidés comme les **fouines** ou les **belettes** afin de chasser les animaux nuisibles (tâche assurée plus tard par les chats). Il arrive aussi que des fermiers apprivoisent des **hérissons** pour se débarrasser des limaces et des escargots. Apprivoiser un **corbeau** ou un oiseau apparenté est plus inhabituel, mais n'a rien d'improbable. Moins actifs et moins transportables, les **poissons d'agrément** sont assez courants.

La **fauconnerie** ne semble pas avoir été pratiquée en Grèce aux époques dont s'inspire

---

<sup>3</sup> *Encyclopædia Britannica* 2008, article « Cockfighting » cité par Wikipédia en anglais, article « Cockfight », état du 23 avril 2023 à 18h15.

Kosmos. Elle était plus en vogue chez certains peuples barbares ou semi-barbares, les plus connus étant les Scythes ; en extrapolant un peu, on peut imaginer la trouver chez les Thraces. Il suffirait à un PJ ou à un PNJ voyageur de ramener avec lui ce savoir-faire pour le diffuser avec un peu d'avance dans l'univers de Kosmos.

Tout autre animal apprivoisé devra être encadré par une solide justification liée à l'histoire du personnage. Le mythe de Cyparissos montre une amitié entre un jeune homme et un **cerf**. On peut imaginer d'apprivoiser cerfs, biches, faons ou daims, mais moins facilement un sanglier. La frontière entre chien et loup étant ambiguë aux yeux des Grecs, un **loup** apprivoisé sera vu comme sulfureux mais pas impossible. Apprivoiser un **lion** n'est pas entièrement impossible non plus dans l'état d'esprit de la Grèce antique, comme en témoigne l'histoire d'Androclès, épargné par un lion qu'il avait soulagé d'une épine plantée dans sa patte. On peut à la rigueur imaginer un guerrier grec qui serait flanqué d'un lion, comme Yvain dans le mythe arthurien... mais un tel animal ne manquera pas de susciter la surprise, la peur et souvent l'hostilité à chacune de ses apparitions.

Du côté de la mer, les **dauphins** passaient déjà pour très intelligents aux yeux des Grecs et de nombreuses histoires les montrent venant au secours des humains. La plus connue est le mythe du poète Arion, sauvé de la noyade par des dauphins après avoir été jeté à la mer par des pirates ; mais on croise aussi des histoires d'enfants devenus amis avec des dauphins.

**Chats.** Rappelons qu'aux époques dont Kosmos s'inspire, les chats sont presque inconnus en Grèce : ce sont des animaux rares et exotiques qu'on peut apercevoir si l'on fréquente les marchands venus d'Égypte ou de Chypre.

## Noms d'animaux

Les animaux sont souvent nommés à partir d'une caractéristique physique ou d'un trait de caractère ou de comportement marquant, par exemple « Roux », « Brun », « Pelé », « Rapide », « Féroce », « Fidèle », etc.

Vous trouverez des exemples de noms de

chiens dans un autre supplément de Kosmos, *Noms grecs antiques*.

Quelques exemples de noms de chats : Isidoros (« cadeau d'Isis »), Hector, Cléo (« Gloire »), Daphné (« Laurier »), Cronos<sup>4</sup>.

## Profils pour *Barbarians of Lemuria*

### Belette, fouine

**Taille :** petite

**Ordre de réaction :** coriace

**Environnement naturel :** champs et forêts

Attributs	Attributs de combat
Vigueur -1	Attaque +2
Agilité 2	Dégâts d6M
Esprit -1	Défense 2
Vitalité 3	Protection 0

### Coq

**Taille :** petite

**Ordre de réaction :** coriace

Attributs	Attributs de combat
Vigueur 1	Attaque 0
Agilité 2	Dégâts d6M
Esprit -2	Défense 0
Vitalité 4	Protection 0

**Capacités spéciales**  
Attaque timide

### Corbeau

**Taille :** petite

**Ordre de réaction :** coriace

Attributs	Attributs de combat
Vigueur 1	Attaque 0
Agilité 2	Dégâts d6M
Esprit -1	Défense 0
Vitalité 4	Protection 0

### Épervier ou Faucon

**Taille :** petite

**Ordre de réaction :** coriace

Attributs	Attributs de combat
Vigueur 1	Attaque +1
Agilité 2	Dégâts d6
Esprit -1	Défense 0
Vitalité 5	Protection 0

### Hérisson

**Taille :** minuscule

**Ordre de réaction :** piétaille

**Environnement naturel :** plaines, collines, champs, forêts

Attributs	Attributs de combat
Vigueur -3	Attaque +1
Agilité 2	Dégâts 1
Esprit -3	Défense 0
Vitalité 2	Protection 0

Les piquants infligent 1d3 points de dégâts.

### Oie

**Taille :** petite

**Ordre de réaction :** coriace

**Environnement naturel :** fermes.

Attributs	Attributs de combat
Vigueur -1	Attaque 1
Agilité 2	Dégâts d6M
Esprit -2	Défense 0
Vitalité 4	Protection 0

### Capacités spéciales

Attaque timide

**Et les oies sauvages ?** Les oies sauvages se rencontrent dans les campagnes, mais peuvent traverser d'autres types de paysages en cours de leurs migrations (forêts, lacs...). Plus résistantes, elles ont une vitalité de 5.

### Oiseaux d'agrément

**Taille :** très petite

**Ordre de réaction :** piétaille

**Attributs :** -1

**Attributs de combat :** Attaque -1, Dégâts 1,

---

<sup>4</sup> Cette liste de noms de chats n'est pas à prendre au sérieux : sa seule source est la série animée *Les Entrechats* de Jean Chalopin et Bruno Bianchi, d'après Georges Gately (FR3, 1985). Désolé. Pour des noms venant réellement de l'Antiquité, voyez le supplément *Noms grecs antiques*.

Défense -1, Protection 0

**Capacités spéciales :** Attaque timide

## Profils pour *BASK*

### Belette, fouine

FOR 1d6+3 (6)      Mouvement : 10  
CON 2d6+2 (9)      Points de vie moyens : 7  
TAI 1d3+2 (5)      Armure naturelle : -  
INT 1d3+3 (5)  
DEX 2d6+7 (14)

Compétences : Athlétisme 75%, Cascade 60%,  
Chasse 70%, Discrétion 70%, Vigilance 65%  
Combat : Morsure 35% (1d3)

### Coq

FOR 1d6+3 (6)      Mouvement : 4 (au sol) / 6  
CON 2d6+3 (10)      (en vol)  
TAI 1d3+3 (5)      Points de vie moyens : 7  
INT 1d3+3 (5)      Armure naturelle : -  
DEX 1d6+4 (7)

Compétences : Discrétion 50%, Vigilance 55%  
Combat : Bec 50% (1d3+1)

### Corbeau

FOR 1d6+3 (6)      Mouvement : 5 (au sol) /  
CON 2d6+3 (10)      10 (en vol)  
TAI 1d3+3 (5)      Points de vie moyens : 7  
INT 2d6+3 (10)      Armure naturelle : -  
DEX 2d6+2 (9)

Compétences : Discrétion 55%, Survie : forêt  
60%, Vigilance 65%  
Combat : Bec 50% (1d3+2), Serres 35% (1d3)

### Épervier ou Faucon

FOR 1d6+4 (7)      Mouvement : 5 (au sol) /  
CON 2d6+4 (11)      10 (en vol)  
TAI 1d6+2 (5)      Points de vie moyens : 8  
INT 2d6+2 (9)      Armure naturelle : -  
DEX 2d6+2 (9)

Compétences : Chasse 65%, Discrétion 55%,  
Survie : forêt 70%, Vigilance 65%  
Combat : Bec 65% (1d3+3), Serres 55% (1d3+2)

### Hérisson

FOR 1d6+2 (5)      Mouvement : 4  
CON 1d6+3 (6)      Points de vie moyens : 5  
TAI 1d3+2 (5)      Armure naturelle : 2  
INT 1d3+3 (5)      Les piquants infligent 1d3  
DEX 1d6+3 (6)      points de dégâts.

Compétences : Chasse 55%, Discrétion 80%,  
Vigilance 60%

### Oie

FOR 1d6+4 (7)      Mouvement : 5 (au sol) /  
CON 2d6+3 (10)      10 (en vol)  
TAI 1d3+3 (5)      Points de vie moyens : 7  
INT 1d6+3 (6)      Armure naturelle : -  
DEX 1d6+4 (7)

Compétences : Discrétion 45%, Vigilance 60%  
Combat : Bec 50% (1d3+2)

### Et les oies sauvages ?

CON 2d6+5 (13)  
Points de vie moyens : 10  
Orientation 70%  
Vigilance 70%

### Oiseaux d'agrément

Caractéristiques physiques : 1d3+2 (4)  
INT 2d6+1 (7)  
Combat : Bec 30% (1d3)

